

Dig.It

Zusammenhalt trotz Distanz
Bundesweites Actionbound Projekt

Projekthalte

- Jugendliche (12-27 Jahre) entwerfen in der App eigene Spiele, Rallyes und interaktive Touren („Bounds“), welche virtuell und real nachgespielt werden können (mit/ohne Geocaching)
- Sie reflektieren über die Bedeutung, Geschichte und Nutzung von Orten ihrer Stadt und übersetzen ihre Reflektionen in Bilder, Texte und interaktive Rätsel
- Spieler*innen spielen die Bounds: Die kreativen Ideen und Lebenswelten der Produzent*innen werden durch die Spiele erfahrbar

Projektziele

- Die entwerfenden Jugendlichen erweitern ihre digitalen Fähigkeiten und ihre Medienkompetenz
- Ihre Fähigkeiten, Kompetenzen und (Elemente ihrer) Lebenswelten werden in der Öffentlichkeit sichtbar
- Abbau von Vorurteilen durch Perspektivwechsel: Spieler*innen erkunden Orte aus Sicht der Produzent*innen und erschließen dabei multimedial deren Erfahrungen und Lebenswelten
- Akteur*innen der Integrationsarbeit erlernen ein neues Tool für die digitale Integrations- und Bildungsarbeit

Für Interessierte

Robin Schröer

robin.schroeer@cjn.de

Tel. 0170 734 90 20